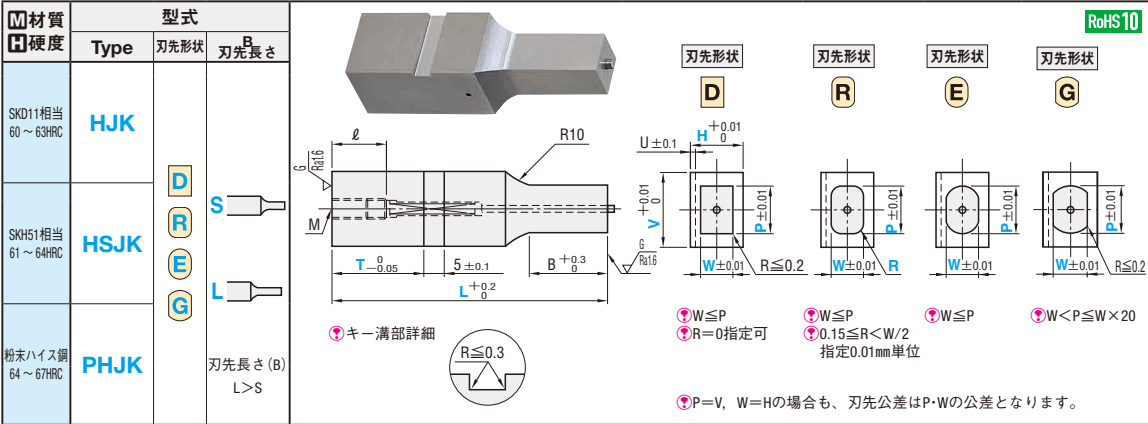


JECTOR BLOCK PUNCHES -WITH KEY GROOVE-  
ジェクタブロックパンチ  
-キー溝付-

•ジェクタ穴詳細は、ジェクタブロックパンチプランク P.643  
•ジェクタピンは、ブロックパンチ用ジェクタピン P.648



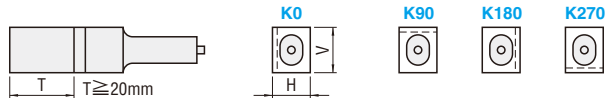
型式		V												L	0.1mm単位	B		M	ℓ	U
Type	刃先形状	刃先長さ	H	Wmin.	06	08	10	13	16	20	22	25	28	30		T				
HJK HSJK PHJK	D R E G	S L	06	2.0											(40) (50) 60 70 80	T≥20	8 13 19 25	13 19 25 8	4 5 6 12 8	1.0 1.5
			08	2.5																
			10	3.0																
			13	4.0																
			16	5.0																
			20	6.0																
			22	6.0																
			25	6.0																

●L(40) …… B=6 全長が(40)の場合、刃先長さは一律6mmになります。  
●L(50)・H10~25 …… B=10 全長が(50)でH寸が10~25の場合、刃先長さは一律10mmになります。

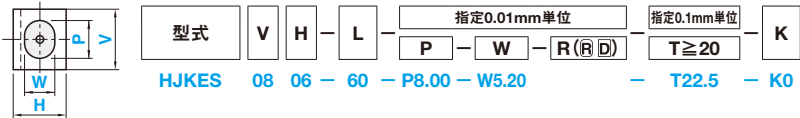


注文例

■キー溝位置：K指定



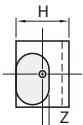
(1)刃先がシャンクの中心にある場合



(2)刃先がシャンクの中心にない場合



●X-Yは0.02以上、または0で指定可  
●公差±0.01



H	Zmin
06・08	1.0
10・13	1.5
16~25	2.0

●刃先位置を変更する場合、ジェクタ穴は刃先側面から左図のZmin以上必要です。ジェクタ穴位置は変更できません。



出荷日

●HJK□□~

3 日日出荷

急

ストーク A

●HSJK□□~・PHJK□□~

8 日日出荷

●追加工SCはストークA適用不可



追加工



型式

V H L(LC) P-W-R T-K X-Y (BC・PKC...etc.)  
HJKDL 20 16 - LC55.5 - P14.00 - W10.00 - T25-K0 - BC20.5

追加工	記号	詳細
刃先	BC	刃先長さ変更(規格より短くします) 2≤BC<B 指定0.1mm単位
	SC	刃先ラップ仕上げ ●W≥2.00 ●P寸公差・指定単位は変わりません。 ●出荷日にご確認ください。 ●HJK□□~ ●HSJK・PHJK□□~ ●ストーク適用不可 ●刃先D形状コーナー R=0指定不可
	PKC	刃先公差変更 P・W±0.01 ⇨ +0.01 0
	PKV	刃先公差変更 P・W±0.01 ⇨ ±0.005
	LC	全長変更 LC<L 指定0.1mm単位 (LC・LKZ併用の場合0.01mm単位指定可) ●刃先長さBは(L-LC)分短くなります。
全長	LKC	全長公差変更 L +0.2 0 ⇨ +0.05 0 (LC併用の場合、L寸法0.01mm単位指定可)
	LKZ	全長公差変更 L +0.2 0 ⇨ +0.01 0 (LC併用の場合、L寸法0.01mm単位指定可)

■キー溝付パンチ用固定キー P.363



追加工	記号	詳細
外形	CC	シャンク部4カ所C面取り シャンク部コーナー 4カ所にC0.5の面取り加工をします。 シャンクコーナーと刃先部距離が0.5mm以上必要です。
	JVC	バネを強化タイプに変更 ●8≤H≤25…L≥60に適用 ●H06適用不可
	AC	エア用としてジェクタピンを抜き取り、リング状の樹脂(ABS)を入れて内側から横穴をふさぎます。 ●熱が加わると内部の樹脂が溶け出してエア穴に不具合が生じることがあります。ご注意ください。
	NC	ジェクタピンを抜き取ります。 ●AC併用不可
	TKC	キー溝位置公差変更 T 0 -0.05 ⇨ 0 -0.02
	RTC	キー溝位置公差変更 T 0 -0.05 ⇨ +0.05 0
	UK	キー溝深さ 変更 0.5≤UK≤U+0.2 ●H≥10(K0,K180) V≥10(K90,K270)に適用 指定0.1mm単位
	VKC	シャンク公差変更 V・H +0.01 0 ⇨ +0.005 0
	VKM	シャンク公差変更 V・H +0.01 0 ⇨ 0 -0.005
	VHM	シャンク公差変更 V・H +0.01 0 ⇨ 0 -0.01
	VHZ	シャンク公差変更 V・H +0.01 0 ⇨ ±0.005
	DC	導入部追加 導入部3mm(H・V -0.01 -0.03)追加

ブロックパンチ